

АВТОНОМНАЯ НЕКОММЕРЧЕСКАЯ ОРГАНИЗАЦИЯ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
САМАРСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ГОСУДАРСТВЕННОГО УПРАВЛЕНИЯ
«МЕЖДУНАРОДНЫЙ ИНСТИТУТ РЫНКА»

СОГЛАСОВАНО

Руководитель УЛАОП


подпись Сталькина У.М.
ФИО
«05» июня 2019 г.

УТВЕРЖДАЮ

Проректор по учебной работе


подпись Перов С.Н.
ФИО
«05» июня 2019 г.



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ДИСЦИПЛИНЫ

РАЗРАБОТКА ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА WEB-ПРИЛОЖЕНИЙ

название дисциплины

Направление подготовки	<u>09.03.03 Прикладная информатика</u>
Профиль подготовки	<u>Проектирование корпоративных информационных систем</u>
Квалификация	<u>бакалавр</u>
Год начала подготовки по программе	<u>2019</u>
Форма(ы) обучения	<u>очная</u>
Кафедра	<u>информационных систем и компьютерных технологий</u>

Руководитель
образовательной программы


подпись Макаров А.А.
ФИО
«05» июня 2019 г.

Рассмотрена и одобрена на заседании кафедры информационных систем и компьютерных технологий

/протокол заседания № 11 от 28.06.2019/

Заведующий кафедрой


подпись Макаров А.А.
ФИО

Самара
2019

1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ, СООТНЕСЕННЫЕ С ПЛАНИРУЕМЫМИ РЕЗУЛЬТАТАМИ ОСВОЕНИЯ ОПОП ВО

Планируемые результаты обучения по дисциплине / Планируемые результаты освоения ОПОП ВО	
<i>Способен проектировать архитектуру и прототипы информационных систем, а также разрабатывать для них интерфейсы с учетом современных тенденций Веб-дизайна (ПК-2)</i>	
Знает:	Методы разработки графического интерфейса web-приложений
Умеет:	Разрабатывать графический интерфейс к программным прототипам
Владеет:	Средой разработки приложений и программных прототипов Netbeans

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОПОП ВО

Индекс дисциплины по учебному плану	Курс, семестр изучения дисциплины (очная / заочная форма обучения)
ФТД.01	2 курс, 4 семестр

3. ОБЪЕМ И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

**Объем дисциплины,
в т.ч. контактной (по видам учебных занятий) и самостоятельной работы студентов**

Виды учебной работы	Объем, часов/ЗЕТ		Распределение по семестрам* (очная/заочная форма обучения)			
	очная форма обучения	заочная форма обучения				
Контактная работа, в т.ч.:	32	-				
Лекции (Л)	16	-				
Практические занятия (ПЗ)	-	-				
Лабораторные работы (ЛР)	16	-				
Самостоятельная работа (СР)	40	-				
Контроль - зачет	-	-				
Итого объем дисциплины	72/2	-				

*Указывается, если обучение по дисциплине ведется в течение нескольких семестров

Объем дисциплины по тематическим разделам и видам учебных занятий

Наименование тематического раздела дисциплины	Количество часов (очная/заочная форма обучения)			
	Л	ПЗ	ЛР	СР
Введение в дисциплину Разработка графического интерфейса Web-приложений	2	-	-	4
Виды web-приложений	2		-	6
Разработка графического интерфейса для клиентских web-приложений: технологии Html и CSS	2	-	2	6
Разработка графического интерфейса для клиентских web-приложений: технологии JavaScript и JQuery	2	-	4	6
Разработка графического интерфейса для серверных web-приложений: технологии PHP	2	-	4	6
Разработка графического интерфейса для клиент-серверных web-	2	-	2	6

Наименование тематического раздела дисциплины	Количество часов (очная/заочная форма обучения)			
приложений: технологии Java				
Разработка графического интерфейса с помощью библиотеки Swing	4	-	4	6
Всего	16		16	40

Содержание тематических разделов дисциплины

Наименование раздела	Содержание раздела
Введение в дисциплину Разработка графического интерфейса Web-приложений	Объект и предмет дисциплины. Роль и место дисциплины в образовательной траектории обучающихся по ОПОП ВО. Понятие об объектно-ориентированной парадигме программирования. Понятие о web-приложениях.
Виды web-приложений	Классификация web-приложений. Клиент-серверная архитектура web-приложений. Языки программирования для разработки клиентских web-приложений. Языки программирования для разработки серверных web-приложений.
Разработка графического интерфейса для клиентских web-приложений: технологии Html и CSS	Введение в методы разработки графических интерфейсов. Основные методы и технологии. Особенности реализации клиентских web-приложений с помощью технологий Html и CSS. Организация простого горизонтального меню: понятие о блочных и строчных элементах, сокрытие маркеров в списках, модификация ссылок. Организация двухуровневого горизонтального меню: вложенные списки, абсолютное позиционирование меню второго уровня. Организация простого вертикального меню. Организация двухуровневого вертикального меню.
Разработка графического интерфейса для клиентских web-приложений: технологии JavaScript и JQuery	Форма как элемент графического интерфейса web-приложения. Методы обработки форм на JavaScript. Управление параметрами CSS средствами JavaScript. Методы разработки JavaScript приложений с графическим интерфейсом. Использование технологии JQuery для разработки элементов графического интерфейса web-приложений. Селекторы JQuery, селекторы форм, фильтры. Обработка событий, визуальные эффекты, анимация, методы свертывания, методы исчезновения, плагины JQuery.
Разработка графического интерфейса для серверных web-приложений: технологии PHP	Приложения на PHP: структура проекта, установка локального сервера. Реализация локального сервера в среде Netbeans, отладка программ на PHP. Использование для разработки графического интерфейса базовых элементов PHP: функции, массивы, файлы. Формы на PHP – базовый элемент графического интерфейса серверных web-приложений.
Разработка графического интерфейса для клиент-серверных web-приложений: технологии Java	Разработка web-приложений на Java: структура проекта, виртуальная машина, отладка программ на Java, создание независимого jar-файла. Использование в приложениях на Java базовых элементов: функции, массивы, коллекции, файлы, графические среды разработки.
Разработка графического интерфейса с	Понятие о GUI. Компоненты и контейнеры. Менеджер размещения. Графические библиотеки. Визуальный редактор графической библио-

Наименование раздела	Содержание раздела
помощью библиотеки Swing	теки Swing. Модальные окна. Основные элементы контейнера JFrame Элемент графического интерфейса JTable.

4. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

При проведении учебных занятий по дисциплине Университет обеспечивает развитие у обучающихся навыков командной работы, межличностной коммуникации, принятия решений, лидерских качеств (включая проведение интерактивных лекций, групповых дискуссий, ролевых игр, тренингов, анализ ситуаций и имитационных моделей, преподавание дисциплин в форме курсов, составленных на основе результатов научных исследований, проводимых Университетом, в том числе с учетом региональных особенностей профессиональной деятельности выпускников и потребностей работодателей Самарской области).

Образовательные технологии

Наименование технологий	Содержание технологии	Адаптированные методы реализации
Проблемное обучение	Активное взаимодействие обучающихся с проблемно-представленным содержанием обучения, имеющее целью развитие познавательной способности и активности, творческой самостоятельности обучающихся.	Поисковые методы обучения, постановка познавательных задач с учетом индивидуального социального опыта и особенностей обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов.
Концентрированное обучение	Погружение обучающихся в определенную предметную область, возможности которого заложены в учебном плане образовательной программы посредством одновременного изучения дисциплин, имеющих выраженные междисциплинарные связи. Имеет целью повышение качества освоения определенной предметной области без увеличения трудоемкости соответствующих дисциплин.	Методы погружения, учитывающие динамику и уровень работоспособности обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов.
Развивающее обучение	Обучение, ориентированное на развитие физических, познавательных и нравственных способностей обучающихся путём использования их потенциальных возможностей с учетом закономерностей данного развития. Имеет целью формирование высокой самомотивации к обучению, готовности к непрерывному обучению в течение всей жизни.	Методы вовлечения обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов в различные виды деятельности на основе их индивидуальных возможностей и способностей и с учетом зоны ближайшего развития.
Активное, интерактивное обучение	Всемерная всесторонняя активизация учебно-познавательной деятельности обучающихся посредством различных форм взаимодействия с преподавателем и друг с другом. Имеет целью формирование и развитие навыков командной	Методы социально-активного обучения с учетом индивидуального социального опыта и особенностей обучающихся с ограниченными возможностями здоровья и инвалидов.

Наименование технологии	Содержание технологии	Адаптированные методы реализации
	работы, межличностной коммуникации, лидерских качеств, уверенности в своей успешности.	
Рефлексивное обучение	Развитие субъективного опыта и критического мышления обучающихся, осознание обучающимися «продуктов» и процессов учебной деятельности, повышение качества обучения на основе информации обратной связи, полученной от обучающихся. Имеет целью формирование способности к самопознанию, адекватному самовосприятию и готовности к саморазвитию.	Традиционные рефлексивные методы с обязательной обратной связью, преимущественно ориентированные на развитие адекватного восприятия собственных особенностей обучающимися с ограниченными возможностями здоровья и инвалидами.

5. ПЕРЕЧЕНЬ УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОГО И ИНФОРМАЦИОННОГО ОБЕСПЕЧЕНИЯ ДИСЦИПЛИНЫ

Учебная литература, в том числе:

Основная:

1. Богданов, М.Р. Разработка клиентских приложений Web-сайтов : курс / М.Р. Богданов. - Москва : Интернет-Университет Информационных Технологий, 2010. - 228 с. : ил. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=233745>.

2. Пархимович, М.Н. Основы интернет-технологий : учебное пособие / М.Н. Пархимович, А.А. Липницкий, В.А. Некрасова ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования Северный (Арктический) федеральный университет им. М.В. Ломоносова. - Архангельск : ИПЦ САФУ, 2013. - 366 с. : табл., ил. - Библиогр.: с. 351-352. - ISBN 978-5-261-00827-9; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=436379>

3. Сорокин, А.А. Объектно-ориентированное программирование : учебное пособие (курс лекций) / А.А. Сорокин ; Министерство образования и науки Российской Федерации, Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего профессионального образования «Северо-Кавказский федеральный университет». - Ставрополь : СКФУ, 2014. - 174 с. : ил. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=457696>.

4. Объектно-ориентированное программирование / . - Новосибирск : НГТУ, 2010. - 44 с. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=229136>.

5. Строганов, А.С. Ваш первый сайт с использованием PHP-скриптов : учебное пособие / А.С. Строганов. - 3-е изд., испр. и доп. - Москва : Диалог-МИФИ, 2015. - 288 с. : ил. - ISBN 978-5-86404-226-7 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=447998>

Дополнительная:

1. Смирнов, А.А. Технологии программирования : учебно-практическое пособие / А.А. Смирнов. - Москва : Евразийский открытый институт, 2011. - 192 с. - ISBN 978-5-374-00296-6 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=90777>

2. Смирнов, А.А. Прикладное программное обеспечение : учебно-практическое пособие / А.А. Смирнов. - Москва : Евразийский открытый институт, 2011. - 384 с. - ISBN 978-5-374-00340-6 ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=90330>

3. Кручинин, В.В. Технологии программирования : учебное пособие / В.В. Кручинин ; Федеральное агентство по образованию, Томский Государственный Университет Систем

Управления и Радиоэлектроники (ТУСУР). - Томск : ТУСУР, 2013. - 272 с. : ил. - Библиогр. в кн. ; То же [Электронный ресурс]. - URL: <http://biblioclub.ru/index.php?page=book&id=480536>

Лицензионное программное обеспечение:

СДО Moodle

Microsoft Windows 7 Professional x64 RUS

Microsoft Office 2007

Интегрированная среда разработки приложений Netbeans 7.2;

Браузер Google Chrome(© Google Inc, 2015);

Профессиональные базы данных:

База библиотек JQuery: <http://jquery.com/download/>;

Профессиональная платформа Apache: <http://httpd.apache.org/>;

Профессиональная платформа PHP: <http://windows.php.net/>;

Информационные справочные системы:

Справочник по Html, CSS: <https://html5book.ru/css-spravochnik.html>;

Справочник по PHP: <http://www.php.su/download/?docs>;

Справочник по Java: <http://www.darkraha.com/rus/java/>.

6. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКАЯ БАЗА ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Специальные помещения представляют собой учебные аудитории для проведения занятий лекционного типа, занятий семинарского типа, курсового проектирования (выполнения курсовых работ), групповых и индивидуальных консультаций, текущего контроля и промежуточной аттестации, а также помещения для самостоятельной работы и помещения для хранения и профилактического обслуживания учебного оборудования.

Специальные помещения укомплектованы учебной мебелью, в том числе мебелью для преподавателя дисциплины, учебной доской, и техническими средствами обучения, служащими для представления учебной информации большой аудитории (мультимедийный проектор, экран, компьютер, звуковые колонки, интерактивная доска).

Для проведения занятий лекционного типа используются наборы демонстрационного оборудования и учебно-наглядных пособий, обеспечивающие тематические иллюстрации.

Помещения для самостоятельной работы обучающихся оснащены компьютерной техникой с возможностью подключения к сети "Интернет" и обеспечением доступа в электронную информационно-образовательную среду организации.

Электронно-библиотечные системы (электронная библиотека) и электронная информационно-образовательная среда обеспечивает одновременный доступ не менее 25 процентов обучающихся.

Обучающиеся из числа лиц с ограниченными возможностями здоровья обеспечиваются электронными образовательными ресурсами в формах, адаптированных к ограничениям их здоровья.

7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

Методические указания для преподавателя

Изучение дисциплины проводится в форме лекций, практических занятий, организации самостоятельной работы студентов, консультаций. Главное назначение лекции - обеспечить теоретическую основу обучения, развить интерес к учебной деятельности и конкретной учеб-

ной дисциплине, сформировать у студентов ориентиры для самостоятельной работы над курсом.

Основной целью практических (в т.ч. лабораторные) занятий является обсуждение наиболее сложных теоретических вопросов курса, их методологическая и методическая проработка. Они проводятся в форме опроса, диспута, тестирования, обсуждения докладов, выполнения заданий и пр.

Самостоятельная работа с научной и учебной литературой, изданной на бумажных носителях, дополняется работой с тестирующими системами, с профессиональными базами данных.

Методы проведения аудиторных занятий:

- лекции, реализуемые через изложение учебного материала под запись с сопровождением наглядных пособий;

- практические занятия, во время которых студенты выступают с докладами по заранее предложенным темам и дискуссионно обсуждают их между собой и преподавателем; решаются практические задачи (в которых разбираются и анализируются конкретные ситуации) с выработкой умения формулировать выводы, выявлять тенденции и причины изменения социальных явлений; проводятся устные и письменные опросы (в виде тестовых заданий) и контрольные работы (по вопросам лекций и практических занятий), проводятся деловые игры.

Лекции – есть разновидность учебного занятия, направленная на рассмотрении теоретических вопросов излагаемой дисциплины в логически выдержанной форме. Основными целями лекции являются системное освещение ключевых понятий и положений по соответствующей теме, обзор и оценка существующей проблематики, ее методологических и социокультурных оснований, возможных вариантов решения, дача методических рекомендаций для дальнейшего изучения курса, в том числе литературы и источников. Лекционная подача материала, вместе с тем, не предполагает исключительную активность преподавателя. Лектор должен стимулировать студентов к участию в обсуждении вопросов лекционного занятия, к высказыванию собственной точки зрения по обсуждаемой проблеме.

Практические занятия направлены на развитие самостоятельности студентов в исследовании изучаемых вопросов и приобретение умений и навыков. Практические занятия традиционно проводятся в форме обсуждения проблемных вопросов в группе при активном участии студентов, они способствуют углубленному изучению наиболее фундаментальных и сложных проблем курса, служат важной формой анализа и синтеза исследуемого материала, а также подведения итогов самостоятельной работы студентов, стимулируя развитие профессиональной компетентности, навыков и умений. На практических занятиях студенты учатся работать с научной литературой, четко и доходчиво излагать проблемы и предлагать варианты их решения, аргументировать свою позицию, оценивать и критиковать позиции других, свободно публично высказывать свои мысли и суждения, грамотно вести полемику и представлять результаты собственных исследований.

При проведении практических занятий преподаватель должен ориентировать студентов при подготовке использовать в первую очередь специальную научную литературу (монографии, статьи из научных журналов).

Результаты работы на практических занятиях учитываются преподавателем при выставлении итоговой оценки по данной дисциплине. На усмотрение преподавателя студенты, активно отвечающие на занятиях, и выполняющие рекомендации преподавателя при подготовке к ним, могут получить повышающий балл к своей оценке в рамках промежуточной аттестации.

Особенности реализации дисциплины в отношении лиц из числа инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья

Профессорско-педагогический состав знакомится с психолого-физиологическими особенностями обучающихся инвалидов и лиц с ограниченными возможностями здоровья, индивидуальными программами реабилитации инвалидов (при наличии). При необходимости осуществляется дополнительная поддержка преподавания психологами, социальными работниками, прошедшими подготовку ассистентами.

В соответствии с методическими рекомендациями Минобрнауки РФ в курсе предполагается использовать социально-активные и рефлексивные методы обучения, технологии социокультурной реабилитации с целью оказания помощи в установлении полноценных межличностных отношений с другими студентами, создании комфортного психологического климата в студенческой группе. Подбор и разработка учебных материалов производятся с учетом предоставления материала в различных формах: аудиальной, визуальной, с использованием специальных технических средств и информационных систем.

Согласно требованиям, установленным Минобрнауки России к порядку реализации образовательной деятельности в отношении инвалидов и лиц с ОВЗ, необходимо иметь в виду, что:

1) инвалиды и лица с ОВЗ по зрению имеют право присутствовать на занятиях вместе с ассистентом, оказывающим обучающемуся необходимую помощь;

2) инвалиды и лица с ОВЗ по слуху имеют право на использование звукоусиливающей аппаратуры.

При проведении промежуточной аттестации по дисциплине обеспечивается соблюдение следующих общих требований:

- проведение аттестации для инвалидов в одной аудитории совместно с обучающимися, не являющимися инвалидами, если это не создает трудностей для инвалидов и иных обучающихся при промежуточной аттестации;

- присутствие в аудитории ассистента (ассистентов), оказывающего обучающимся инвалидам необходимую техническую помощь с учетом их индивидуальных особенностей (занять рабочее место, передвигаться, прочесть и оформить задание, общаться с экзаменатором);

- пользование необходимыми обучающимся инвалидам техническими средствами при прохождении промежуточной аттестации с учетом их индивидуальных особенностей;

- обеспечение возможности беспрепятственного доступа обучающихся инвалидов в аудитории, туалетные и другие помещения, а также их пребывания в указанных помещениях.

По письменному заявлению обучающегося инвалида продолжительность прохождения испытания промежуточной аттестации (зачета, экзамена, и др.) обучающимся инвалидом может быть увеличена по отношению к установленной продолжительности его сдачи:

- продолжительность сдачи испытания, проводимого в письменной форме, - не более чем на 90 минут;

- продолжительность подготовки обучающегося к ответу, проводимом в устной форме, - не более чем на 20 минут;

В зависимости от индивидуальных особенностей обучающихся с ОВЗ Университет обеспечивает выполнение следующих требований при проведении аттестации:

а) для слепых:

- задания и иные материалы для прохождения промежуточной аттестации оформляются в виде электронного документа, доступного с помощью компьютера со специализированным программным обеспечением для слепых, либо зачитываются ассистентом;

- письменные задания выполняются обучающимися на бумаге рельефно-точечным шрифтом Брайля или на компьютере со специализированным программным обеспечением для слепых, либо надиктовываются ассистенту;

- при необходимости обучающимся предоставляется комплект письменных принадлежностей и бумага для письма рельефно-точечным шрифтом Брайля, компьютер со специализированным программным обеспечением для слепых;

б) для слабовидящих:

- задания и иные материалы для сдачи экзамена оформляются увеличенным шрифтом;

- обеспечивается индивидуальное равномерное освещение не менее 300 люкс;

- при необходимости обучающимся предоставляется увеличивающее устройство, допускается использование увеличивающих устройств, имеющихся у обучающихся;

в) для глухих и слабослышащих, с тяжелыми нарушениями речи:

- обеспечивается наличие звукоусиливающей аппаратуры коллективного пользования, при необходимости обучающимся предоставляется звукоусиливающая аппаратура индивидуального пользования;

- по их желанию испытания проводятся в письменной форме;

г) для лиц с нарушениями опорно-двигательного аппарата (тяжелыми нарушениями двигательных функций верхних конечностей или отсутствием верхних конечностей):

- письменные задания выполняются обучающимися на компьютере со специализированным программным обеспечением или надиктовываются ассистенту;

- по их желанию испытания проводятся в устной форме.

О необходимости обеспечения специальных условий для проведения аттестации обучающийся должен сообщить письменно не позднее, чем за 10 дней до начала аттестации. К заявлению прилагаются документы, подтверждающие наличие у обучающегося индивидуальных особенностей (при отсутствии указанных документов в организации).

При необходимости для обучающихся с инвалидностью процедура оценивания результатов обучения может проводиться в несколько этапов.

Методические указания для обучающихся

Для успешного освоения дисциплины студенты должны посещать лекционные занятия, готовиться и активно участвовать в практических занятиях, самостоятельно работать с рекомендованной литературой. Изучение дисциплины целесообразно начать со знакомства с программой курса, чтобы четко представить себе объем и основные проблемы курса. Прочитав соответствующий раздел программы, и установив круг тем, подлежащих изучению, можно переходить к работе с конспектами лекций и учебником. Конспект лекций должен содержать краткое изложение основных вопросов курса. В лекциях преподаватель, как правило, выделяет выводы, содержащиеся в новейших исследованиях, разногласия ученых, обосновывает наиболее убедительную точку зрения. Необходимо записывать методические советы преподавателя, названия рекомендуемых им изданий. Не нужно стремиться к дословной записи лекций. Для того чтобы выделить главное в лекции и правильно ее законспектировать, полезно заранее просмотреть уже пройденный лекционный материал, для более полного и эффективного восприятия новой информации в контексте уже имеющихся знаний, приготовить вопросы лектору. Прочитав свой конспект лекций, следует обратиться к материалу учебника.

Обращение к ранее изученному материалу не только помогает восстановить в памяти известные положения, выводы, но и приводит разрозненные знания в систему, углубляет и расширяет их. Каждый возврат к старому материалу позволяет найти в нем что-то новое, переосмыслить его с иных позиций, определить для него наиболее подходящее место в уже имеющейся системе знаний. Неоднократное обращение к пройденному материалу является наиболее рациональной формой приобретения и закрепления знаний. Очень полезным в практике самостоятельной работы, является предварительное ознакомление с учебным материалом. Даже краткое, беглое знакомство с материалом очередной лекции дает многое. Студенты получают общее представление о ее содержании и структуре, о главных и второстепенных вопросах, о терминах и определениях. Все это облегчает работу на лекции и делает ее целеустремленной.

Работа с литературой

При изучении дисциплины студенты должны серьезно подойти к исследованию учебной и дополнительной литературы. Данное требование особенно важно для подготовки к практическим занятиям.

Особое внимание студентам следует обратить на соответствующие статьи из научных журналов. Данные периодические издания представлены в читальном зале Университета. Для поиска научной литературы по дисциплине студентам также следует использовать каталог Электронной научной библиотеки: eLIBRARY.RU, ЭБС «Университетская библиотека Online».

При подготовке к практическому занятию студенты имеют возможность воспользоваться консультациями преподавателя. Качество учебной работы студентов определяется текущим контролем. Студент имеет право ознакомиться с ним.

Методические рекомендации по самостоятельной работе студентов

Цель самостоятельной работы - подготовка современного компетентного специалиста и формирование способностей и навыков к непрерывному самообразованию и профессиональному совершенствованию.

Реализация поставленной цели предполагает решение следующих задач:

- качественное освоение теоретического материала по изучаемой дисциплине, углубление и расширение теоретических знаний с целью их применения на уровне межпредметных связей;
- систематизация и закрепление полученных теоретических знаний и практических навыков;
- формирование умений по поиску и использованию нормативной, правовой, справочной и специальной литературы, а также других источников информации;
- развитие познавательных способностей и активности, творческой инициативы, самостоятельности, ответственности и организованности;
- формирование самостоятельности мышления, способностей к саморазвитию, самообразованию, самосовершенствованию и самореализации;
- развитие научно-исследовательских навыков;
- формирование умения решать практические задачи (в профессиональной деятельности), используя приобретенные знания, способности и навыки.

Самостоятельная работа является неотъемлемой частью образовательного процесса.

Самостоятельная работа предполагает инициативу самого обучающегося в процессе сбора и усвоения информации, приобретения новых знаний, умений и навыков и ответственность его за планирование, реализацию и оценку результатов учебной деятельности. Процесс освоения знаний при самостоятельной работе не обособлен от других форм обучения.

Самостоятельная работа должна:

- быть выполнена индивидуально (или являться частью коллективной работы). В случае, когда СР подготовлена в порядке выполнения группового задания, в работе делается соответствующая оговорка;
- представлять собой законченную разработку (этап разработки), в которой анализируются актуальные проблемы по определенной теме и ее отдельных аспектов;
- отражать необходимую и достаточную компетентность автора;
- иметь учебную, научную и/или практическую направленность;
- быть оформлена структурно и в логической последовательности: титульный лист, оглавление, основная часть, заключение, выводы, список литературы, приложения;
- содержать краткие и четкие формулировки, убедительную аргументацию, доказательность и обоснованность выводов;
- соответствовать этическим нормам (правила цитирования и парафраз; ссылки на использованные библиографические источники; исключение плагиата, дублирования собственного текста и использования чужих работ).

8. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Планируемые результаты обучения по дисциплине / Планируемые результаты освоения ОПОП ВО		Показатели оценивания
<i>Способен проектировать архитектуру и прототипы информационных систем, а также разрабатывать для них интерфейс с учетом современных тенденций Веб-дизайна (ПК-2)</i>		
Знает:	Методы разработки графического интерфейса web-приложений	Блок 1 контрольного задания выполнен корректно
Умеет:	Разрабатывать графический интерфейс к программным прототипам	Блок 2 контрольного задания выполнен корректно

Владеет:	Средой разработки приложений и программных прототипов Netbeans	Блок 3 контрольного задания выполнен корректно
----------	--	--

Типовое контрольное задание

БЛОК 1 – ПРОВЕРКА ЗНАНИЙ

Выбрать ОДИН правильный ответ

1.1. С помощью каких программных средств выполняется клиентское приложение?

- а) Интерпретатора PHP
- б) Программной оболочки Java
- в) Браузера
- г) Другой ответ

1.2. С помощью каких программных средств выполняется серверное приложение?

- а) Интерпретатора PHP
- б) Библиотеки JQuery
- в) Браузера
- г) Другой ответ

1.3. Результат работы приложения на PHP

- а) передается в браузер клиента
- б) остается на сервере
- в) управляет драйвером периферийного устройства
- г) другой ответ

1.4. Язык программирования PHP предназначен для

- а) разработки клиентских приложений
- б) разработки серверных приложений
- в) разработки приложений оффлайн
- г) другой ответ

1.5. Вывод текстовой строки в браузер приложением на PHP осуществляется

- а) с помощью оператора write
- б) с помощью оператора output
- в) с помощью оператора alert
- г) другой ответ

1.6. Технология CSS позволяет

- а) отделить контент от оформления
- б) программировать приложение
- в) настраивать браузер
- г) другой ответ

1.7. Тег P формирует?

- а) Блок
- б) Произвольный список
- в) Параграф
- г) Другой ответ

1.8. **Public, private, protected** – это

- а) переменные
- б) модификаторы доступа

- в) методы
- г) другой ответ

1.9. Инкапсуляция это

- а) понятие объектно-ориентированного языка
- б) понятие всех языков программирования
- в) синоним понятия «конструктор»
- г) другой ответ

1.10. Технология HTML позволяет

- а) программировать приложение
- б) отделить контент от оформления
- в) формировать контент для web-приложения
- г) другой ответ

БЛОК 2 – ПРОВЕРКА УМЕНИЙ

2.1. Ниже приведен код программы на PHP, которая считывает из текстового окна формы введенную туда строку, перед ней добавляет слово "Здравствуй" и выдает ее в браузер. Заполните пропуск в коде, чтобы программа выполнялась корректно.

Файл index.htm:

```
<html>
<head><title>Окно+кнопка</title></head>
<body>
  <form name="zakaz" method="post" action="obr.php">
    <p>
      Введите ФИО: <br>
      <input type="text" name="fio">
    </p>
    <input type="submit" value="Приветствие" width="20">
  </form>
</body>
</html>
```

Файл obr.php:

```
<?php
    $fam = $_POST[ _____ ]; // введите нужный код
    echo "Здравствуй, ";

// Выводим содержимое текстового поля
    echo $fam."!";

?>
```

2.2. Ниже приведен фрагмент веб-документа, состоящего из двух частей: **HTML** – части и **JavaScript** – части. HTML часть представляет собой форму, состоящую из строки ввода и кнопки. Пользователь вводит свою фамилию в строку ввода, нажимает кнопку и появляется модальное окно с приветствием пользователя. Добавьте пропущенный код

Файл html:

```
<html>
<head><title>Окно+кнопка</title>
```

```

<script type="text/javascript" src="fun.js"></script>
</head>
<body>
<form id="zakaz" name="zakaz">
<p>
Введите ФИО:<br>
<input type="text" id="fio">
</p>
<input type="button" value="Приветствовать" width="20" onClick="process()"> <br>
</form></body></html>

```

Файл fun.js:

```

function process()
{
var stroka=document.getElementById('fio');
  var content=_____ ; // добавьте нужный код
alert("Здравствуй, _____"); // добавьте нужный код
}

```

2.3. Ниже приведен фрагмент веб-документа, состоящего из трех частей: **HTML** – части, **CSS** – части, **jQuery** – части.

Файл html:

```

<html>
<head>
  <title>jQuery</title>
  <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
  <script type="text/javascript" src="jquery-1.11.3.js"></script>
  <script type="text/javascript" src="script.js"></script>
</head>
<body>
  <div class="box1"></div>
  <div class="box1"></div>
  <div class="box3"></div>
  <input type="button" value="Изменить блоки" onClick="process()">
</body>
</html>

```

Файл CSS:

```

.box1 {width:200px; height:200px; border:1px solid red; background-color:orange; float:left;}
.box2 {width:200px; height:200px; border:1px solid red; background-color:orange; float:left;}
.box3 {clear:both;}

```

Файл JQuery:

```
function process(){
    $(".box1").css({border: "1px solid green", backgroundColor: "yellow"});
}
```

Проанализируйте содержимое документа и выберите ответы на 2 вопроса:

1 Вопрос. Первоначально, при запуске **HTML** документа мы увидим в браузере:

- а) Три оранжевых квадрата с зеленой рамочкой
- б) Два желтых квадрата с зеленой рамкой
- в) Два оранжевых квадрата с красной рамкой
- г) Три оранжевых квадрата с красной рамкой

2 Вопрос. При нажатии на кнопку «**Изменить блоки**» мы увидим:

- а) Три оранжевых квадрата с зеленой рамочкой
- б) Два желтых квадрата с зеленой рамкой
- в) Два оранжевых квадрата с красной рамкой
- г) Три оранжевых квадрата с красной рамкой

2.4. Ниже приведен код программы на PHP. проанализируйте ее код и ответьте на вопрос, что делает данная программа.

```
<?php
if(file_exists('test.txt'))
{
    $rf = readfile('test.txt');
    echo $rf; }
    else echo 'Файл ' . 'test.txt ' . 'не обнаружен';
?>
```

Что делает данная программа:

- а) проверяет, существует ли файл test.txt
- б) проверяет, существует ли файл test.txt и выводит его первую строку в браузер
- в) проверяет, существует ли файл test.txt и выводит его весь в браузер
- г) другой ответ

2.5. Ниже приведен фрагмент веб-документа, состоящего из трех частей: **HTML** – части, **CSS** – части, **JQuery** – части.

Файл html:

```
<html>
<head>
    <title>jQuery</title>
    <link rel="stylesheet" type="text/css" href="style.css">
    <script type="text/javascript" src="jquery-1.11.3.js"></script>
    <script type="text/javascript" src="script.js"></script>
</head>
<body>
    <div class="box1"></div>
    <div class="box1"></div>
    <div class="box3"></div>
    <input type="button" value="Изменить блоки" onClick="process()">
</body>
</html>
```

Файл CSS:

```
.box1 {width:200px; height:200px; border:1px solid red; background-color:orange; float:left;}
.box2 {width:200px; height:200px; border:1px solid red; background-color:orange; float:left;}
.box3 {clear:both;}
```

Файл JQuery:

```
function process(){
    $(".box1").css({border:"1px solid green", backgroundColor:"yellow"});
}
```

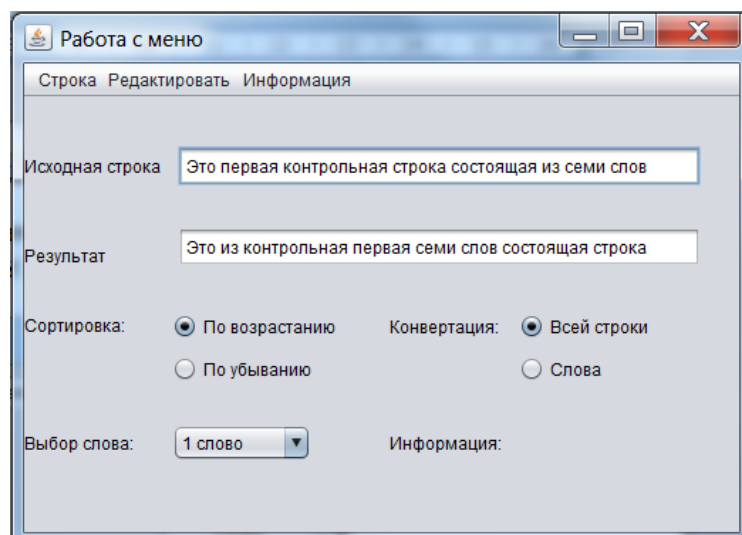
Проанализируйте содержимое документа ответьте на вопрос:

Можно ли поменять местами следующие операторы:

- 1) `.box1 { border:1px solid red; background-color:yellow;}`
- 2) `$(".box1").css({border:"1px solid green", backgroundColor:"yellow"})`

БЛОК 3 – ПРОВЕРКА НАВЫКОВ

3.1. Проиллюстрировать работу среды разработки информационных сервисов Netbeans и графической библиотеки SWING, разместив в окне следующие элементы и придав им заданный функционал. Время выполнения задания – 90 минут.

**Методические рекомендации к процедуре оценивания**

Оценка результатов обучения по дисциплине, характеризующих сформированность компетенции проводится в процессе промежуточной аттестации студентов посредством контрольного задания. При этом процедура должна включать последовательность действий, описанную ниже.

1. Подготовительные действия включают:

Предоставление студентам контрольных заданий, а также, если это предусмотрено заданием, необходимых приложений (формы документов, справочники и т.п.);

Фиксацию времени получения задания студентом.

2. Контрольные действия включают:

Контроль соблюдения студентами дисциплинарных требований, установленных Положением о промежуточной аттестации обучающихся и контрольным заданием (при наличии);

Контроль соблюдения студентами регламента времени на выполнение задания.

3. Оценочные действия включают:

Восприятие результатов выполнения студентом контрольного задания, представленных в устной, письменной или иной форме, установленной заданием.

Оценка проводится по каждому блоку контрольного задания по 100-балльной шкале.

Подведение итогов оценки компетенции и результатов обучения по дисциплине с использованием формулы оценки результата промежуточной аттестации и шкалы интерпретации результата промежуточной аттестации.

Оценка результата промежуточной аттестации выполняется с использованием формулы:

$$P = \frac{\sum_{i=1}^n P_i}{3},$$

где P_i – оценка каждого блока контрольного задания, в баллах

**Шкала интерпретации результата промежуточной аттестации
(сформированности компетенций и результатов обучения по дисциплине)**

Результат промежуточной аттестации (P)	Оценка сформированности компетенций	Оценка результатов обучения по дисциплине	Оценка ECTS
От 0 до 36	Не сформирована.	Неудовлетворительно (не зачтено)	F (не зачтено)
«Безусловно неудовлетворительно»: контрольное задание выполнено менее, чем на 50%, преимущественная часть результатов выполнения задания содержит грубые ошибки, характер которых указывает на отсутствие у обучающегося знаний, умений и навыков по дисциплине, необходимых и достаточных для решения профессиональных задач, соответствующих этапу формирования компетенции.			
От 37 до 49	Уровень владения компетенцией недостаточен для ее формирования в результате обучения по дисциплине.	Неудовлетворительно (не зачтено)	FX (не зачтено)
«Условно неудовлетворительно» контрольное задание выполнено не менее, чем на 50%, значительная часть результатов выполнения задания содержит ошибки, характер которых указывает на недостаточный уровень владения обучающимся знаниями, умениями и навыками по дисциплине, необходимыми для решения профессиональных задач, соответствующих компетенции.			
От 50 до 59	Уровень владения компетенцией посредственен для ее формирования в результате обучения по дисциплине.	Удовлетворительно (зачтено)	E (зачтено)
«Посредственно»: контрольное задание выполнено не менее, чем на 50%, большая часть результатов выполнения задания содержит ошибки, характер которых указывает на посредственный уровень владения обучающимся знаниями, умениями и навыками по дисциплине, но при этом позволяет сделать вывод о готовности обучающегося решать типовые профессиональные задачи.			
От 60 до 69	Уровень владения компетенцией удовлетворителен для ее формирования в результате обучения по дисциплине.	Удовлетворительно (зачтено)	D (зачтено)
«Удовлетворительно»: контрольное задание выполнено не менее, чем на 60%, меньшая часть результатов выполнения задания содержит ошибки, характер которых указывает на посредственный уровень владения обучающимся знаниями, умениями и навыками по дисциплине, но при этом позволяет сделать вывод о готовности обучающегося решать типовые профессиональные задачи.			

Результат промежуточной аттестации (<i>P</i>)	Оценка сформированности компетенций	Оценка результатов обучения по дисциплине	Оценка ECTS
ные задачи.			
От 70 до 89	Уровень владения компетенцией преимущественно высокий для ее формирования в результате обучения по дисциплине.	Хорошо (зачтено)	C (зачтено)
«Хорошо»: контрольное задание выполнено не менее, чем на 80%, результаты выполнения задания содержат несколько незначительных ошибок и технических погрешностей, характер которых указывает на высокий уровень владения обучающимся знаниями, умениями и навыками по дисциплине и позволяет сделать вывод о готовности обучающегося решать типовые и ситуативные профессиональные задачи.			
От 90 до 94	Уровень владения компетенцией высокий для ее формирования в результате обучения по дисциплине.	Отлично (зачтено)	B (зачтено)
«Отлично»: контрольное задание выполнено в полном объеме, результаты выполнения задания содержат одну-две незначительные ошибки, несколько технических погрешностей, характер которых указывает на высокий уровень владения обучающимся знаниями, умениями и навыками по дисциплине и позволяет сделать вывод о готовности обучающегося эффективно решать типовые и ситуативные профессиональные задачи, в том числе повышенного уровня сложности.			
От 95 до 100	Уровень владения компетенцией превосходный для ее формирования в результате обучения по дисциплине.	Отлично (зачтено)	A (зачтено)
«Превосходно»: контрольное задание выполнено в полном объеме, результаты выполнения задания не содержат ошибок и технических погрешностей, указывают как на высокий уровень владения обучающимся знаниями, умениями и навыками по дисциплине, позволяют сделать вывод о готовности обучающегося эффективно решать типовые и ситуативные профессиональные задачи, в том числе повышенного уровня сложности, способности разрабатывать новые решения.			

1. ВАРИАНТЫ КОНТРОЛЬНЫХ ЗАДАНИЙ ДЛЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ**Вариант 2****БЛОК 1 – ПРОВЕРКА ЗНАНИЙ****Выбрать ОДИН правильный ответ**

1.1. Класс в Java служит

- а) для задания общих свойств объектам класса
- б) для подчеркивания объектно-ориентированной парадигмы программирования
- в) для установки начала выполнения программы
- г) другой ответ

1.2. Среда разработки проектов на PHP

- а) Lazarus
- б) Google Apps
- в) Netbeans
- г) другой ответ

1.3. Глобальная переменная **\$_GET** служит для

- а) передачи сведений о версии браузера
- б) передачи информации из базы данных в браузер
- в) передачи информации из формы в приложение PHP
- г) другой ответ

1.4. Атрибут формы **action**

- а) отправляет данные
- б) указывает на программу обработчик
- в) указывает версию браузера
- г) другой ответ

1.5. Использование команды **echo**

- а) чувствительно к регистру
- б) нечувствительно к регистру
- в) в программах на **php** не используется
- г) другой ответ

1.6. В Java конструктор имеет имя

- а) произвольное
- б) как у класса
- в) как у проекта Java
- г) другой ответ

1.7. JavaScript и Java это

- а) синонимы
- б) разные языки программирования
- в) предназначены для решения схожих задач
- г) другой ответ

1.8. HTML это?

- а) язык программирования

- б) язык разметки
- в) язык протокола
- г) другой ответ

1.9. С помощью технологии JavaScript

- а) расширяются возможности веб-документов
- б) разрабатываются Интернет-порталы
- в) разрабатываются серверные приложения
- г) другой ответ

1.10. Технология JQuery представляет собой

- а) язык программирования
- б) надстройку к браузеру
- в) библиотеку функций
- г) другой ответ

БЛОК 2 – ПРОВЕРКА УМЕНИЙ

2.1. Установите соответствие между целью разработки и применяемой технологией

Цель разработки	Технология
Корпоративный портал	JavaScript
Интерактивная фотогалерея	PHP
Апплет	JQuery
Анимационные эффекты	Java

2.2. Ниже приведен фрагмент кода программы. Проанализируйте ее работу и добавьте комментарий, что, конкретно, делает та или иная строчка кода.

```
<meta charset="windows-1251">
```

```
<?php
```

```
$n=0;
```

```
$r=fopen('vivod.txt','w'); // Что сделали? _____
```

```
$tmass=file('test.txt'); // Что сделали? _____
```

```
foreach ($tmass as $field => $value)
```

```
{ $n++;
```

```
if ($n%2==0) {
```

```
    $value.="\n";
```

```
    fputs($r,$value); // Что сделали? _____
```

```
    echo $value;
```

```
    echo '<br />';
```

```
}
```

```
}
```

```
fclose($r); // Что сделали? _____
```

```
?>
```

2.3. Установите соответствие между разрабатываемым элементом web-приложения и языком программирования (технологией)

Элемент	Язык программирования (технология)
if (isset(\$_POST['dostavka'])) {\$dostavka = \$_POST['dostavka'];}	JavaScript
<input name="disc" type="radio" value="CD" checked>	PHP
String s=jTextField1.getText();	Java
var fm=document.getElementById('fam');	Html

2.4. Установите соответствие между разрабатываемым элементом web-приложением и языком программирования (технологией)

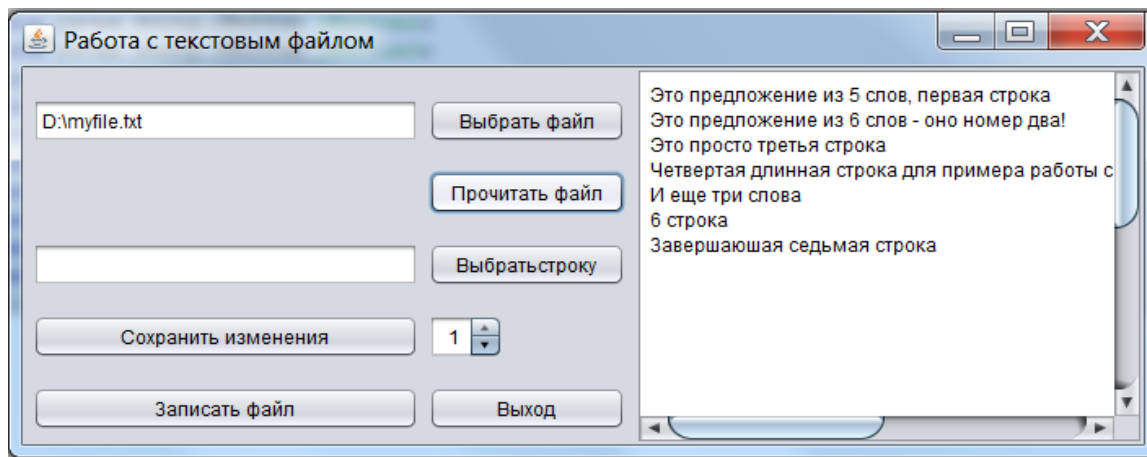
Элемент	Язык программирования (технология)
\$(".box1").css({border:"1px solid green", backgroundColor:"yellow"});	Html
if(jRadioButton1.isSelected())	PHP
<form name="zakaz_diska" method="post" action="obr.php">	Java
\$vr=\$_POST[\$index];	JQuery

2.5. Установите соответствие между разрабатываемым элементом web-приложением и языком программирования (технологией)

Элемент	Язык программирования (технология)
if (isset(\$_POST['dostavka'])) {\$dostavka = \$_POST['dostavka'];}	JavaScript
int k=jComboBox1.getSelectedIndex();	CSS
String s=jTextField1.getText();	Java
var fm=document.getElementById('fam');	PHP
.gray_green {font-size: 16px; font-weight: bolder;	JQuery

БЛОК 3 – ПРОВЕРКА НАВЫКОВ

3.1. Проиллюстрировать работу среды разработки информационных сервисов Netbeans и графической библиотеки SWING, разместив в окне следующие элементы и придав им заданный функционал. Время выполнения задания – 90 минут.



Вариант 3

БЛОК 1 – ПРОВЕРКА ЗНАНИЙ

Выбрать ОДИН правильный ответ

- 1.1. Модальное окно в программах на Java это
 - а) окно для вывода результатов работы программы
 - б) окно для размещения элементов графического интерфейса
 - в) окно для диалога с пользователем
 - г) другой ответ
- 1.2. Библиотека SWING в Java служит для
 - а) работы с файловой системой компьютера
 - б) разработки Интернет-приложений
 - в) разработки графического интерфейса
 - г) другой ответ
- 1.3. Технология JQuery создана на базе
 - а) языка разметки HTML
 - б) язык программирования JavaScript
 - в) технологии CSS
 - г) другой ответ
- 1.4. Язык программирования PHP – это язык
 - а) слабо типизированный
 - б) не типизированный
 - в) сильно типизированный
 - г) другой ответ
- 1.5. Приложение на языке PHP выполняется
 - а) автономно
 - б) на стороне клиента
 - в) на стороне сервера
 - г) другой ответ
- 1.6. На языке программирования Java
 - а) нельзя создавать серверные приложения
 - б) можно создавать серверные приложения
 - в) можно создавать только апплеты
 - г) другой ответ

- 1.7. Web-приложения это программы
- а) выполняющиеся на стороне клиента
 - б) выполняющиеся на стороне сервера
 - в) выполняющиеся на стороне и клиента и сервера
 - г) другой ответ
- 1.8. Метод передачи данных из формы в приложение PHP
- а) бывает только `post`
 - б) бывает только `get`
 - в) бывает только `static`
 - г) другой ответ
- 1.9. Язык программирования PHP поддерживает
- а) массив коллекций
 - б) массив файлов
 - в) массив объектов
 - г) другой ответ
- 1.10. Тег HR формирует?
- а) Новую строку
 - б) Линию подчеркивания
 - в) Параграф
 - г) Другой ответ

БЛОК 2 – ПРОВЕРКА УМЕНИЙ

2.1. Ниже приведен код программы, считывающей текстовый файл в коллекцию. Заполните комментарии, объясняющие действия программы.

```
package fileList;
import java.io.*;
import java.util.ArrayList;
public class FileList {
    public static void main(String[] args) {
        BufferedReader br;
        ArrayList<String> stroki = new ArrayList<>(); // _____
        try{
            br = new BufferedReader(new FileReader("D:\\myfile.txt"));
            while (br.ready()) { // _____
                String s = br.readLine(); // _____
                stroki.add(s); // _____
            }
            br.close(); // _____
        } catch(IOException e1) {}
        System.out.println(" В файле D:\\myfile.txt "+stroki.size() +" строк");
    }
}
```

2.2. Установите соответствие между разрабатываемым элементом web-приложения и языком программирования (технологией)

Элемент	Язык программирования (технология)
JTextArea	Html
\$index='q'.(string)\$i;	PHP
JSpinner	Java
\$vr=\$_POST[\$index];	JQuery

2.3. В приведенном ниже фрагменте программы, переменная **stroki** – коллекция текстовых строк. Каждая строка – это несколько слов, разделенных одним пробелом. Проанализируйте работу этого фрагмента и ответьте на контрольный вопрос.

n=0;

```
for (String str:stroki) {  
    n+=kolSlov(str);  
}    }
```

```
public static int kolSlov (String s) {  
String[] ms=s.split(" ");  
int k=ms.length;  
return k;    }
```

Контрольный вопрос: Что находится в переменной **n**?

2.4. Установите соответствие между разрабатываемым элементом web-приложением и языком программирования (технологией)

Элемент	Язык программирования (технология)
\$(".box1").css({border:"1px solid green", backgroundColor:"yellow"});	Html
if(jRadioButton1.isSelected())	PHP
<form name="zakaz_diska" method="post" action="obr.php">	Java
\$vr=\$_POST[\$index];	JQuery

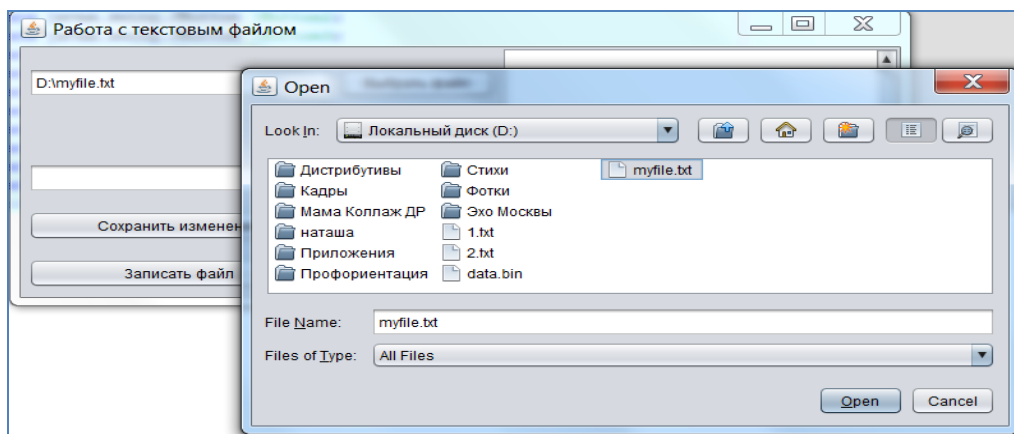
2.5. Установите соответствие между разрабатываемым элементом web-приложением и языком программирования (технологией)

Элемент	Язык программирования (технология)
\$(".box1").css({border:"1px solid green", backgroundColor:"yellow"});	Html
.yellow_red {font-size: 16px; font-weight: normal;}	PHP

<code><form name="zakaz_diska" method="post" action="obr.php"></code>	Java
<code>\$vr=\$_POST[\$index];</code>	JQuery

БЛОК 3 – ПРОВЕРКА НАВЫКОВ

3.1. Разработать программу, позволяющую выбрать файл на компьютере пользователя. Время выполнения задания – 90 минут.



2. МАТЕРИАЛЫ ДЛЯ ТЕКУЩЕГО КОНТРОЛЯ

Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа 1. Технологии Html и CSS

Блочные и строчные элементы.
 Организация простого горизонтального меню.
 Организация двухуровневого горизонтального меню.
 Организация простого вертикального меню.
 Организация двухуровневого вертикального меню.

Лабораторная работа 2. Технологии JavaScript и JQuery

Обработка форм на JavaScript.
 Управление параметрами CSS средствами JavaScript.
 Методы разработки JavaScript приложений с графическим интерфейсом.
 Технология JQuery для разработки элементов графического интерфейса web-приложений.
 Селекторы JQuery, селекторы форм, фильтры.
 Визуальные эффекты, анимация.
 Плагины JQuery.

Лабораторная работа 3. Технологии PHP

Проект на PHP
 Графический интерфейс проекта и его реализация
 Формы на PHP
 Обработка форм

Лабораторная работа 4. Технологии Java

Разработка web-приложений на Java
 Базовые элементы Java: функции и массивы
 Базовые элементы Java: коллекции и файлы
 Графические среды разработки

Лабораторная работа 5. Графический интерфейс: библиотека Swing

Понятие о GUI

Компоненты и контейнеры

Менеджер размещения

Графические библиотеки

Визуальный редактор графической библиотеки Swing

Модальные окна

Основные элементы контейнера JFrame

Критерии оценки лабораторной работы

Элементы и этапы выполнения лабораторной работы	Показатели	Максимальные баллы
Наличие лекционного материала по теме лабораторной работы	Наличие теоретических сведений, позволяющих выполнить лабораторную работу. Наличие практических примеров по теме лабораторной работы. Четкая формулировка целей лабораторной работы	10
Результат выполнения лабораторной работы	Результат лабораторной работы достигнут	50
Отчет по лабораторной работе	Наличие электронного отчета в виде решенной поставленной задачи. Умение объяснить способы достижения решения поставленной задачи	20
Сроки выполнения	Выполнение лабораторной работы в отведенные сроки	20
		100

Лабораторная работа оценивается по 100 балльной шкале, баллы переводятся в оценки успеваемости следующим образом:

- 51-100 баллов – «зачтено»;
- менее 50 баллов – «не зачтено».

Вопросы для устного опроса

**Опрос проводится в рамках текущего контроля
(индивидуально или в группе)**

- 1) Общая структура Html-документа
- 2) Знакомство с Интернет-порталами на базе CMS WordPress.
- 3) Установка CMS Wordpress на виртуальный и локальный хостинг.
- 4) Структура сайта, Панель Администратора.
- 5) Установка шаблонов оформления сайта.
- 6) Разработка простого корпоративного сайта.
- 7) Технология клиент-сервер.
- 8) PHP как средство разработки серверных приложений.
- 9) Структура проекта на PHP.
- 10) Установка локального сервера.
- 11) Знакомство с технологией OpenServer.
- 12) Реализация локального сервера в среде Netbeans.
- 13) Обработка форм на PHP.
- 14) Использование баз данных в проектах на PHP.
- 15) База данных, реализованная в виде текстового файла.

- 16) Введение в базу данных SQLite.
- 17) Графический конструктор SQLite Expert Personal.
- 18) Основные приемы работы с базами данных формата SQLite на PHP.
- 19) Программное создание базы данных.
- 20) Особенности языка программирования Java
- 21) Среда программирования NetBeans 8.0.2
- 22) Этапы создание проекта в среде NetBeans 8.0.2
- 23) Типы данных в Java
- 24) Массивы в Java
- 25) Методы объекта String
- 26) Класс File и его основные методы
- 27) Классы FileInputStream и FileOutputStream
- 28) Понятие о коллекциях
- 29) Класс ArrayList
- 30) Общая структура Html-документа
- 31) Общие теги форматирования Html-документа
- 32) Работа со шрифтами в Html
- 33) Списки в Html
- 34) Вставка рисунка в документ, параметры
- 35) Работа со ссылками в Html
- 36) Ссылки на фрагменты текста внутри документа
- 37) Принципы организации фреймовой структуры документа
- 38) Вставка таблицы в Html документ
- 39) Методы объединения ячеек таблиц в Html
- 40) Основы использования технологии Css
- 41) Селектор по элементу в Css
- 42) Селектор по классу в Css
- 43) Селектор по Id в Css
- 44) Контекстный селектор в Css
- 45) Вложенность контекстного селектора
- 46) Управление цветом и фоном в Css
- 47) Управление шрифтом в Css
- 48) Форматирование текста в Css
- 49) Управление списками в Css
- 50) Управление ссылками в Css
- 51) Тег <!Doctype >
- 52) Тег <Meta>
- 53) Тег
- 54) Тег <div>
- 55) Блочные элементы
- 56) Поля и отступы в блочных элементах
- 57) Высота и ширина блочных элементов
- 58) Абсолютное и относительное позиционирование блочных элементов
- 59) Плавающие блоки
- 60) Форматирование 3-х колоночного текста с помощью Css
- 61) Свойств clear блочного элемента
- 62) Рамки блочных элементов
- 63) Слои в Css
- 64) Параметр CSS: Display
- 65) Свойство Display: block
- 66) Свойство Display: inline
- 67) Свойство Display: list-item

- 68) Свойство Display: none
- 69) Параметр CSS: Visibility
- 70) Комбинаторы в Css
- 71) Простое горизонтальное меню на Css
- 72) Двухуровневое горизонтальное меню на Css
- 73) Простое вертикальное меню на Css
- 74) Двухуровневое вертикальное меню на Css
- 75) Простое табличное горизонтальное меню на Css
- 76) Табличная верстка сайта
- 77) Принципы верстки сайта на Div
- 78) Формы на Html
- 79) Способы встраивания JavaScript кода в Html документ
- 80) Ассоциативные массивы
- 81) Ассоциативный массив как объект
- 82) Вложенные объекты
- 83) Строки в JavaScript
- 84) JavaScript: доступ к элементам Html документа
- 85) JavaScript: обработка форм
- 86) JavaScript: управление параметрами Css
- 87) Принципы работы с JQuery
- 88) JQuery: понятие селектора
- 89) JQuery: понятие фильтра
- 90) JQuery: принципы взаимодействия с Css
- 91) JQuery: принципы взаимодействия с Html
- 92) JQuery: принципы обработки событий
- 93) JQuery: принципы анимации
- 94) JQuery: основные визуальные эффекты

Критерии оценки результатов устного опроса

Критерии	Максимальное количество баллов за занятие
Устный опрос, коллоквиум	
Основные теоретические положения по вопросу раскрыты. Верно изложен алгоритм решения поставленной проблемы. Продемонстрированы операционные навыки	5 баллов

Перечень тем для самостоятельного изучения (в рамках текущего контроля)

1. История языка PHP.
2. Обзор виртуальных серверов.
3. Дополнительные возможности компоновки Интернет - проекта.
4. Механизм получения данных из HTML форм и их обработка средствами PHP.
5. Функции PHP: передача аргументов по значению и по ссылке.
6. Функции PHP: значения аргументов по умолчанию.
7. Дополнительные возможности расширения классов PHP.
8. Многомерные массивы на PHP.
9. Дополнительные функции для работы с текстовыми строками.
10. Поддержка обработки файлов различного типа на PHP.

- 11.Дополнительные функции для работы с текстовыми файлами.
- 12.Использование стороннего JavaScript приложения «Календарь»
- 13.Использование стороннего JavaScript приложения «Часы»
- 14.Использование стороннего JavaScript приложения «Крестики-нолики»
- 15.Использование стороннего JavaScript приложения «Рекламный баннер»
- 16.Использование стороннего JavaScript приложения «Изменение курсора»
- 17.Использование стороннего JavaScript приложения «Калькулятор»
- 18.Использование стороннего JavaScript приложения «Анимированный текст»
- 19.Использование стороннего JavaScript приложения «Будильник»
- 20.Использование стороннего JavaScript приложения «Счетчик посещений»
- 21.Объектная модель XML документа.
- 22.Использование объектной модели XML документа в PHP.
- 23.Обработка элементов XML документа с помощью функций PHP.
- 24.Шаблоны и его использование в языке программирования PHP.
- 25.Классы шаблонов FastTemplate и Smarty.
- 26.Понятие о XML
- 27.Понятие о XHTML
- 28.Понятие о HTML 5
- 29.Понятие о CSS3
- 30.Понятие о технологии FLASH
- 31.Понятие о технологии SilverLight
- 32.Понятие об объектной модели документа DOM
- 33.Понятие о DHTML

Отчет по теме для самостоятельной работы передается преподавателю в виде электронного документа либо в виде устного доклада

Шкала и критерии оценки самостоятельной работы (отчет, доклад)

Критерии	Показатели	Баллы
1. Актуальность темы	- четкость формулировок в постановке проблемы; - наличие сравнительного анализа с другими решениями; - умение выделить существенные преимущества рассматриваемого решения.	Макс. - 20 баллов
2. Степень раскрытия сущности проблемы	- соответствие содержания теме; - полнота и глубина раскрытия основных понятий; - умение работать с источниками, систематизировать и структурировать материал; - умение обобщать, сопоставлять различные точки зрения по рассматриваемому вопросу, аргументировать основные положения и выводы.	Макс. - 40 баллов
3. Практические результаты	- наличие практических навыков по теме; - демонстрация практического решения поставленной задачи	Макс. - 40 баллов

Самостоятельная работа оценивается по 100 балльной шкале, баллы переводятся в оценки успеваемости следующим образом:

- 86 – 100 баллов – «отлично»;
- 71 – 85 баллов – «хорошо»;
- 51 – 70 баллов – «удовлетворительно»;
- менее 50 баллов – «неудовлетворительно».